



PUFFINOVA

säännöt



Etkö halua lukea sääntöjä?
Skannaa QR-koodi ja katso
Nopparallin sääntövideo!



<https://www.tiegames.fi/puffinova-video-fi>

Pelin tarkoitus

PuffiNova on kaukana toisessa galaksissa sijaitseva planeetta. Elämä siellä oli mukavaa ja rauhallista, kunnes valtava meteoriitti iskeytyi planeetalle. Meteoriitti tuhosi rakennuksia ja monet planeetan asukkaista sinkoutuivat avaruuteen.



Pelissä on tarkoitus pelastaa avaruudessa leijailevia PuffiNovan asukkaita sekä rakentaa PuffiNova uudelleen. Pelaajat saavat tähtiä pelaamistaan korteista sekä keräämistään timanteista. Eniten tähtiä kerännyt pelaaja voittaa pelin.



Sisältö

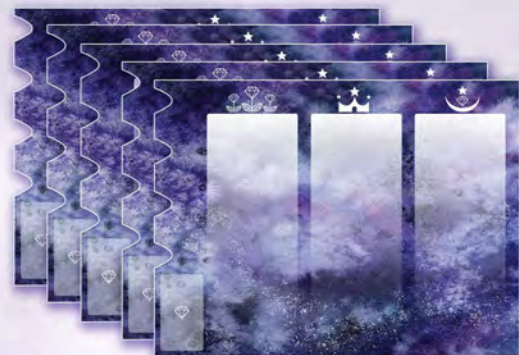
Avaruuslauta



2 Avaruuslaajennusta



5 Pelaajalautaa



Sääntökirja



5 Pelaajalaudan laajennusta



Yhteensä 216 korttia

Perhepakka 1
Hyönteiset
(32 korttia)



Perhepakka 2
Kotieläimet
(32 korttia)



Perhepakka 3
Pohjoismaat
(32 korttia)



Salamapakka
Fantasiaeläimet
(38 korttia)



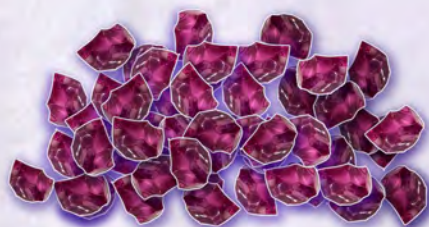
Kaveripakka
Eksoottiset eläimet
(38 korttia)



Rakennuspakka
Rakennukset
(40 korttia)



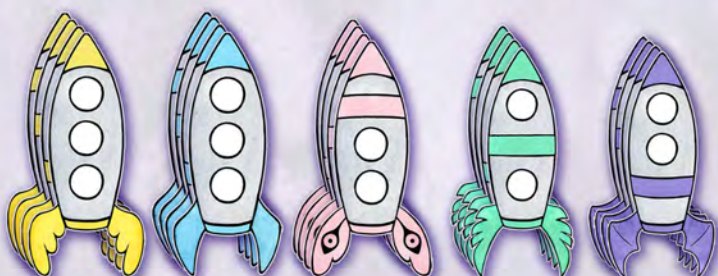
65 Timanttia



Pisteenlaskuvihko



20 Avaruuslusta (5 eri väriä)



4 Timanttiräjähdysskorttia



Alkuvalmistelut



- 1** Asettakaa avaruuslauta keskelle pöytää.
- 2 henkilön pelissä ei käytetä avaruuslaajennusta.
 - 3 henkilön pelissä on mukana yksi avaruuslaajennus.
 - 4 ja 5 henkilön pelissä on mukana kaksi avaruuslaajennusta.
 - Asettakaa avaruuslaajennus tai avaruuslaajennukset avaruuslaudan jatkeeksi.

- 2** Valitkaa pelikerralla käytettävät korttipakat
- Peliin valitaan mukaan yhtä monta korttipakkaa kuin on pelaajia.
 - Esimerkiksi kahden pelaajan pelissä käytetään kahta pakkaa, kolmen pelaajan pelissä kolmea pakkaa ja niin edelleen.
 - Suosittelemme aina ottamaan mukaan vähintään yhden perhepakan, pakollista tämä ei kuitenkaan ole.
 - Erilaiset pakat on esitelty sääntöjen kohdassa Pakat.

- 3** Sekoita kaikki vaiheessa 2 valitut korttipakat keskenään.

- 4** Nostakaa sekoittamastanne pakasta poistopakkaan 10 korttia.

- 5** Täyttäkää avaruuslaudan jokainen ruutu kuvapuoli ylöspäin käännettyillä korteilla.



- 6** Jakakaa pakka kahdeksi silmämääräisesti yhtä suureksi nostopakaksi.

- 7** Sekoittakaa kummankin nostopakan kymmenen pohjimmaisesta kortista joukkoon kaksi Timanttiräjähdyks-korttia.

- 8** Asettakaa molemmat nostopakat niille määrätuille paikoille avaruuslaudan yläpuolelle.





- 9** Jokainen pelaaja valitsee itselleen pelaajavärin.
- 10** Jakakaa jokaiselle pelaajalle oma pelaajalauta ja neljä oman pelaajavärin väristä avaruusalusta. Jos pelissä on mukana salamapakka, kaveripakka tai rakennuspakka, jakakaa jokaiselle pelaajalle myös pelaajalaudan laajennus.
- 11** Viiden pelaajan pelissä poistakaa jokaiselta pelaajalta avaruusalus, jossa on kolme ikkunaa. Tällöin jokainen pelaaja saa 3 avaruusalusta.
- 12** Pelaaja, joka on viimeksi katsellut tähtiä, aloittaa pelin. Voitte myös halutessanne arpoa aloittavan pelaajan.
- 13** Jakakaa aloittavalle pelaajalle jommasta-kummasta nostopakasta kolme korttia.



- 14** Edetkää tämän jälkeen myötöpäivään jakaen jokaiselle seuraavalle pelaajalle yksi kortti enemmän kuin edelliselle. Jakakaa kortit käyttäen vuorotellen molempia nostopakkoja. Esimerkiksi kolmen pelaajan pelissä ensimmäinen pelaaja saa kolme, toinen pelaaja neljä ja kolmas pelaaja viisi korttia.





Pelin kulku

Jokainen pelaaja tekee vuorollaan yhden toiminnon ja mahdollisen hätälaskeutumisen, aloittavasta pelaajasta alkaen. Pelivuorot kiertävät myötäpäivään, kunnes peli päättyy. Peli loppuu heti, kun joku pelaajista nostaa pakasta kolmannen Timanttiräjähdyks-kortin. Tällöin suoritetaan loppupisteytys ja eniten tähtiä kerännyt pelaaja voittaa pelin.

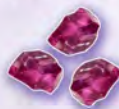


Vuoron kulku

Hätälaskeutuminen, jonka voi tehdä halutessaan.
Valitse yksi kolmesta päätoiminnosta.

Hätälaskeutuminen

Pelaaja voi halutessaan suorittaa vuoronsa aluksi hätälaskeutumisen. Tämä on vapaaehtoista, eikä se kuluta päätoimintoa. Hätälaskeutuminen toimii kuten päätoiminto "Kutsu avaruusaluksesi kotiin" (katso sivu 9). Mutta, hätälaskeutumisena tämä maksaa kolme timanttia timanttivarastoon.



Päätoiminto

Omalla vuorollasi suorita yksi seuraavista päätoiminnoista:

- Pelasta PuffiNovan asukas planeetalle tai rakenna uusi rakennus.
- Laukaise yksi avaruusaluksistasi ja nosta kortteja.
- Kutsu avaruusaluksesi kotiin.

Pelasta PuffiNovan asukas planeetalle tai rakenna uusi rakennus.

Valitse kädestäsi kortti, jonka haluat pelata pöytäsi eli pöydätä. Pöydätäksesi kortin sinun täytyy maksaa sen vaatimat resurssit, jotka on merkitty kortin vasempaan yläkulmaan. Maksaminen tapahtuu asettamalla muita kortteja kädestä poistopakkaan kuvapuoli ylöspäin. Poistopakkaan asettamalla kortti tuottaa sen oikeaan yläkulmaan merkityt resurssit.



Kun pelaat Kunni-kortin Timantti-
niittyyn tai Tähtilinnaan, voit
maksaa sen millä tahansa
kahdella resurssilla. Heitä
kädestäsi esimerkiksi Penny
ja Yogo poistopakkaan.

Kortin hinta,
kun se pöydätään
pelaajalaudalle.



Kortin
tuottamat
resurssit, kun
se käytetään
maksuna
ja asetetaan
poistopakkaan.



Kortin vaikutus,
kun se pöydätään
pelaajalaudalle.



Resurssit

Kimaltava nurmi



Kosminen pöly



Sulatettu teräs



Avaruussiemen



Hohtava komeetta



Meteorisieni



Timanttiniitty

Timanttiniitty-kenttään pöydätyt kortit tuottavat välittömästi korttiin merkityn verran timantteja. Aseta ne pelaajalaudallesi niille varattuun paikkaan. Timanttiniitty-kenttään pöydätyt kortit eivät kuitenkaan tuota pelin lopussa tähtiä.



Tähtilinna

Tähtilinna-kenttään pöydätyt kortit eivät koskaan tuota timantteja, mutta niistä saa pelin lopussa korttiin merkityn määrän tähtiä.



Kuuneuvosto

Kuuneuvosto-kenttään pöydätyt kortit tuottavat välittömästi korttiin merkityn määrän timantteja. Aseta ne pelaajalaudallesi niille varattuun paikkaan. Lisäksi Kuuneuvosto-kenttään pöydätyistä korteista saa pelin lopussa korttiin merkityn määrän tähtiä. Täydellä hinnalla maksetut kortit asetetaan aina pelilaudan Kuuneuvosto-kenttään, jos kortissa ei ole tiimalasisymbolia.



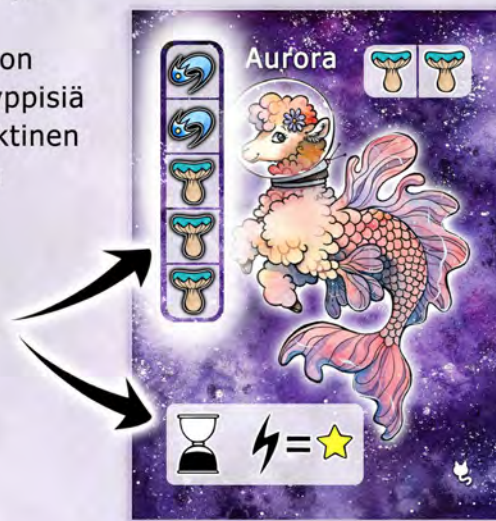
Galaktinen kaupunki

Galaktinen kaupunki -kenttään pöydätyt kortit tuottavat tähtiä pelin lopussa. Galaktiseen kaupunkiin voi pöydätä vain tiimalasikortteja. Tiimalasikorttien maksuun on aina käytettävä täsmälleen oikean tyyppisiä resursseja.

Kortin pöytäämiseksi ei tarvitse käyttää täsmälleen kortin hintaan määritettyjä resursseja, ja resursseja voi myös yhdistellä ja käyttää liikaa. Jos siis kortin hinnassa on viisi kimaltavaa nurmea, voit maksaa sen esimerkiksi heittämällä pois yhden kimaltavan nurmen, kaksi avaruussiementä ja kaksi kosmista pölyä.

Poikkeus: Tiimalasikorttien maksuun on aina käytettävä täsmälleen oikean tyyppisiä resursseja ja ne pöydätään aina Galaktinen kaupunki-kenttään. Ylihinta ei haittaa niidenkään pöytäämisessä.

Tiimalasikorteissa resurssit on merkitty mustalla reunuksella. Tämä tarkoittaa, että ne pitää maksaa täsmälleen oikeilla resursseilla.



Täydellä hinnalla maksetut kortit pöydätään Kuuneuvosto-kenttään. Jos käytit kortin maksamiseen muita kuin kortin hinnassa vaadittuja resursseja, voit valita, pelaatko kortin Timanttiniitty- vai Tähtilinna-kenttään. Jos korttiin on merkitty vaikutus, se suoritetaan tässä vaiheessa. Tiimalaseja ja tähtiä ei kuitenkaan lasketa vielä.

Joillakin korteilla on erikoisominaisuuksia. Nämä ominaisuudet on lueteltu kohdassa "Pakat".

Jos timantit loppuvat kesken yhteisestä varastosta, käytäkää mitä tahansa merkintää tai vaihtoehtoista komponenttia timanttien korvaajana.

Laukaise yksi avaruusaluksistasi ja nosta kortteja



1 Ota yksi pelilautasi vieressä olevista avaruusaluksistasi ja aseta se johonkin avaruuslaudan tyhjistä avaruusaluspaikoista.

2 Halutessasi voit pelata avaruusaluksesi myös jonkun toisen avaruusaluksen taakse maksamalla kaksi timanttia yhteiseen timanttivarastoon. Edessä oleva alus voi olla sinun tai jonkun toisen pelaajan.

3 Nosta käteesi avaruuslaudalta kortit, jotka ovat asettamasi avaruusaluksen rivillä ikkunoiden kohdalla.



4 Täytä avaruuslaudan tyhjiksi jääneet kohdat nostamalla kortteja kyseisen sarakkeen nostopakan tai poistopakan päältä. Jos poistopakassa ei ole riittävästi kortteja sarakkeen täyttämiseksi, avaruusaluksen pelannut pelaaja saa päättää, kummasta nostopakasta uudet kortit nostetaan. Jos toinen nostopakka tyhjenee, täydennetään kortit aina jäljelle jääneestä nostopakasta, ei koskaan poistopakasta.



5 Kun nostopakasta nostetaan Timanttiräjähdys-kortti, täytyy kaikille pelaajille ilmoittaa asiasta selkeästi. Timanttiräjähdys-kortti asetetaan nostopakan yläpuolelle kuvapuoli ylöspäin, jotta kaikki pelaajat näkevät, kummasta nostopakasta Timanttiräjähdys-kortti on nostettu. Näin toimitaan myös tilanteessa, jossa Timanttiräjähdys-kortti on nostettu suoraan käteen jonkin kortin erikoistoiminnolla. Tällöin Timanttiräjähdys-kortin nostanut pelaaja asettaa sen nostopakan yläpuolelle ja nostaa tilalle uuden kortin samasta nostopakasta. Jos nostopakka on tyhjä, kortti nostetaan viereisestä nostopakasta. Rivit täydennetään aina jäljelle jääneestä nostopakasta, ei koskaan poistopakasta. Huomaa, että voit tulla nostaneeksi kolme Timanttiräjähdys-korttia yhden vuoron aikana! Tällöin peli loppuu ja siirrytään suoraan loppupisteytykseen.



Kutsu avaruusalukseksi kotiin

Ota kaikki avaruusalukseksi avaruuslaudalta. Aseta ne oman pelaajalautasi viereen.



Pakat



Perhepakkojen kortit ovat kaikki peruskortteja, joista saa vain timantteja ja/tai tähtiä. Perhepakat eivät sisällä hohtavaa komeettaa eikä meteorisieniä resursseina.



Salamapakan korteissa on heti tapahtuvia salamatoimintoja. Salamatoiminnot tapahtuvat heti, kun kortti pöydätään mihin tahansa kolmesta sallitusta kentästä.



Kaveripakassa on toimintoja, jotka vaikuttavat osaan tai kaikkiin pelaajista. Tavalliset kaveritoiminnot tapahtuvat kortin pöytääjän molemmille vierustoverille (eli korkeintaan kahdelle pelaajalle). Neljän ja viiden hengen peleissä kortti ei siis vaikuta kaikkiin vastapelaajiin. Kahden hengen pelissä kaveritoiminto vaikuttaa vastapelaajaan, mutta vain kerran. Näitä kaveritoimintoja ei ole pakko toteuttaa.

Kaveripakassa on myös nuolitoimintoja, jotka vaikuttavat pelaajien käsikortteihin ja/tai timantteihin. Nämä tapahtuvat heti, kun kortti pöydätään, ja ne vaikuttavat kaikkiin pelaajiin, myös kortin pöytääjään. Nuolitoiminto on pakko toteuttaa. Jos pelaajalla ei ole yhtään käsikorttia eikä yhtään timanttia, nuoli ei vaikuta häneen, mutta se vaikuttaa silti kaikkiin muihin pelaajiin.



Rakennuspakka eroaa kaikista muista pakoista. Kaikki rakennuspakan kortit ovat tiimalasikortteja ja ne pöydätään Galaktinen kaupunki-kenttään ja niistä saa tähtiä pelin lopussa. Tiimalasikorttien maksuun on aina käytettävä täsmälleen oikean tyyppisiä resursseja. Ylihinta ei haittaa niidenkään pöytämisessä.

Kaveri- ja salamapakoissa on muutama tiimalasikortti, joihin pätevät samat säännöt kuin rakennuspakan tiimalasikortteihin.

Kaikki korttien symbolit on kuvattu tarkemmin sääntökirjan takakannessa.

Kaveri- ja salamapakoissa on ominaisuus jolla nostetaan kortteja nostopakasta. Jos nostat Timanttiräjähdys-kortin, katso ohjeet sivulta 8 "Laukaise yksi avaruusaluksistasi ja nosta kortteja" kohdasta 4.



Heti tapahtuva salamaefekti, joka on pakko tehdä.



Kaveritoiminto, molemmat vierustoverit voivat tehdä kortin kaveritoiminnon.



Pakollinen efekti, joka koskee jokaista pelaajaa.



Tämä kortti pisteytetään pelin lopuksi.



Pelin päättyminen

Peli loppuu heti, kun joku pelaajista nostaa pakasta kolmannen Timanttiräjähdys-kortin. Kaikki pelaajat laittavat jäljelle jääneet käsikortit väärinpäin pelaajalautansa viereen. Tämän jälkeen suoritetaan loppupisteytys.

Loppupisteytys

Lopuksi kaikki tähdet lasketaan yhteen. Pelaaja, jolla on eniten tähtiä, voittaa pelin. Jos peli päättyy tasan, pelin voittaa pelaaja, jolla on eniten timantteja. Jos timantitkin ovat tasan, pelin voittaa pelaaja, jolla on eniten käsikortteja. Jos käsikortitkin ovat tasan, voitto jaetaan näiden pelaajien kesken.

Laskekaa pelin loputtua tähdet ja merkitkää ne pisteenlaskuvihkoon:

- Jokainen kaksi timanttia tuottaa pelin lopussa yhden tähden.
- Tähtilinna- ja Kuuneuvosto-kentästä lasketaan korttien antamat tähdet.
- Timanttiniityn kenttäpisteytyksestä saadut tähdet.
- Tähtilinnan kenttäpisteytyksestä saadut tähdet.
- Kuuneuvoston kenttäpisteytyksestä saadut tähdet.
- Galaktinen kaupunki-kentästä lasketaan tiimalasien antamat tähdet.
- Voittopisteet yhteensä.

	Kerttu	Äiti	Paavo	
	3	2	1	
	7	10	12	
	4	2	-	
	-	3	3	
	-	4	2	
	6	2	2	
=	20	23	20	



Kuvassa oleva pelaajalauta on Äidin. Äiti saa jokaisesta kahdesta timantista yhden pisteen.

Tähtilinna- ja Kuuneuvosto-kentistä Äiti saa korttien antamat tähdet.

Timanttiniitystä Äiti saa kaksi pistettä, koska hänellä on toiseksi eniten kortteja pelattuna kyseiseen kenttään.

Tähtilinnasta Äiti saa kolme pistettä, koska hänellä ja Paavolla on molemmilla yksi kortti Tähtilinnassa, eikä Kertulla ole yhtään.

Kuuneuvostosta Äiti saa neljä pistettä, koska hänellä on eniten kortteja kyseisessä kentässä.

Galaktisesta kaupungista Äiti saa Candy Store -kortin antamat pisteet. Hän saa siitä kaksi pistettä.



Kenttäpisteytys

Kaikki kentät Galaktinen kaupunki-kenttää lukuun ottamatta pisteytetään sen mukaan, kuka pelaajista on pöydännyt eniten kortteja kyseiseen kenttään. Tähtiä jaetaan seuraavan taulukon mukaisesti:

Jos kaksi pelaajaa on pöydännyt saman verran kortteja samaan kenttään, lasketaan kyseisen ja seuraavan sijoituksen tähdet yhteen ja jaetaan ne tasan pelaajien kesken. Muut sijat jaetaan normaalisti. Jos useammalla kuin kahdella pelaajalla on saman verran kortteja, lasketaan pelaajien määrän verran sijojen antamia tähtiä yhteen ja jaetaan ne pelaajien kesken tasan (mahdollisesti pyöristäen alaspäin), tällöin muut pelaajat eivät saa tähtiä tästä kentästä.

	1.	2.	3.	4.	5.
2 hengen peli	★ ★	-			
3 hengen peli	★ ★ ★ ★	★ ★	-		
4 hengen peli	★ ★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★	-	
5 hengen peli	★ ★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★	★ ★	-	-

Esimerkki 1: Neljän hengen pelissä kahdella pelaajalla on eniten tähtiä, molemmat saavat $(6 + 4 \text{ tähteä}):2 = 5 \text{ tähteä/pelaaja}$. Kolmas pelaaja saa 2 tähteä ja neljäs pelaaja saa 0 tähteä.

Esimerkki 2: Neljän hengen pelissä yhdellä pelaajalla on kolme korttia ja muilla kaksi, joten ensimmäinen pelaaja saa kuusi tähteä. Muut pelaajat saavat tähtiä seuraavasti: $(4 + 2 + 0 \text{ tähteä}):3 = 2 \text{ tähteä/pelaaja}$.

Sääntömuunnelma lyhyempään peliin

Suosittellemme ensimmäisellä pelikerralla ja vähemmän pelanneiden kanssa käyttämään ainoastaan perhepakkoja. Käyttäkää perhepakkoja seuraavasti: 2-3 hengen pelissä kaksi perhepakkaa, 4-5 hengen pelissä kolme perhepakkaa.

Sääntömuunnelma perhepeliin, kun pelikertoja on paljon alla: Alkuvalmistelujen aikana jokainen pelaaja saa kolme sattumanvaraista korttia rakennuspakasta, valitsee niistä yhden ja pöytää sen ilmaiseksi Galaktinen kaupunki -kenttään ennen pelin alkua.

Pelin suunnittelijat: Vilma Vihervaara ja Juhana Keskinen

Pelin kuvittaja: Jasu Hintsala

Graafinen suunnittelu: Jasu Hintsala

Suunnittelijat haluavat kiittää:

Vilman ja Juhanan lapset, Jenni Spännäri, Tuomas Vihervaara, Jutta Keskinen, Janne Helin, Ilkka Landen, Joonas Hannula, Inka Plit, Lautapeliopas, Nopparallin Tomi ja Tommi, Hanna Heikkinen, Jarosław Wójcicki, Kristoffer Lindqvist, Martinlaakson pelikerho, Fugen pelikerho, Pelimummojen whatsapp-ryhmä sekä kaikkia pelin prototyyppivaiheessa peliä testanneita.



PuffiNovan symbolit

 = Tähti, eli voittopiste.

 = Ota yksi timantti.

 = Heti tapahtuva salamaefekti, joka on pakko tehdä.

 = Pelaa uusi vuoro.

 = Pakollinen efekti, joka koskee jokaista pelaajaa.

 = Heitä yksi kortti kädestä poistopakkaan.

 = Tämä kortti pisteytetään pelin lopuksi.

 = Kaveritoiminto, jonka molemmat vierustoverit voivat halutessaan tehdä.

 = Nosta uusi kortti nostopakasta (EI poistopakasta).

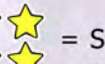
 = Ota kaikki avaruusaluksesi avaruuslaudalta ja aseta ne oman pelaajalautasi viereen.

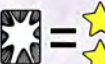
 = Anna kummallekin vierustoverille yksi timantti. Kahden hengen pelissä anna vastustajalle yksi timantti ja maksa toinen timantti timanttivarastoon.

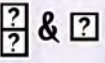
  /  = Jokainen pelaaja antaa yhden kortin oikealla puolella olevalle pelaajalle. Jos kortteja ei ole, anna timantti.

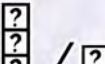
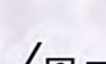
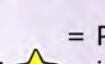
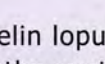
 =  = Saat tähden jokaisesta kolmesta Meteorisientä, joka on pelaajalaudallasi korttien hinnoissa. Esimerkiksi: Jos pelaajalaudallasi korttien hinnoissa on seitsemän Meteorisientä, saat kaksi tähteä.

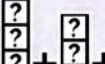
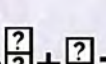
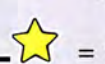
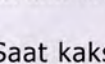
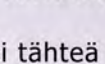
  =  = Valitse pelin loputtua yksi vierustoveri. Saat jokaisesta kahdesta hänen timantistaan yhden tähden.

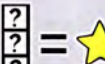
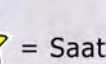
  =  = Saat neljä tähteä, jos peli loppuu vierustoverisi vuorolla.

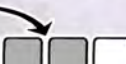
 =  = Jos peli loppuu sinun vuorollasi, saat neljä tähteä.

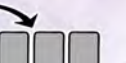
 &  =  = Saat yhden tähden jokaisesta kortista pelaajalaudallasi, joka on maksanut tasan yhden tai kaksi resurssia.

  /  /  =  = Pelin loputtua valitse pelaajalaudaltasi kortit jotka ovat maksaneet joko yksi, kaksi tai viisi resurssia. Saat yhden tähden jokaisesta tällaisesta kortista.

 +  +  +  =  = Saat kaksi tähteä jokaisesta setistä. Yksi setti koostuu neljästä kortista jossa maksettujen resurssien määrät ovat kaksi, kolme, neljä ja viisi.

  =  = Saat yhden tähden jokaisesta kortista pelaajalaudallasi, joka on maksanut tasan kolme resurssia.

   = Pöytää tämä kortti oikealla olevan pelaajan minkä tahansa kentän päällimmäiseksi kortiksi (poislukien Galaktinen kaupunki). Kortin pöytäajänä saat tämän kortin timantit.

  = Pöytää uusi kortti. Maksa hinta normaalisti.

  = Nosta yksi aiemmin pöytäämäsi kortti takaisin käteesi. Kortin on oltava oman rivinsä päällimmäinen.

 /   = Saat timantin jokaisesta kortista, jonka olet pöydännyt Tähtilinnaan.

     = Kaveritoimintona voit nostaa yhden aiemmin pöytäämäsi kortin takaisin käteesi. Kortin on oltava oman rivinsä päällimmäinen. Saat kolme timanttia jos teet kaveritoiminnon.

 =  = Saat tähden jokaisesta tiimalasikortista, jonka olet pöydännyt.

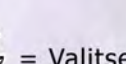
 &  =  = Saat tähden jokaisesta pakollinen efekti- ja kaveritoimintosymbolista, jotka olet pöydännyt.

 =  = Saat tähden jokaisesta salamasymbolista, jonka olet pöydännyt.

    =  = Saat yhden tähden jokaisesta setistä. Yksi setti on kortti Timanttiniityssä, Tähtilinnassa ja Kuuneuvostossa.

  =  = Saat tähden jokaisesta kahdesta kortista Kuuneuvostossa.

  =  = Saat tähden jokaisesta kortista Tähtilinnassa.

 =  /   = Valitse pelin loputtua yksi vierustoveri. Saat yhden tähden jokaisesta hänen Timanttiniityyn pöydätystä kortista.

 =  = Saat jokaisesta kahdesta timantistasi yhden tähden.